

Conduite de projet : SCRUM - Les méthodes Agiles PSM1 - Professional Scrum Master

Les étapes et outils d'une démarche Agile (Scrum)

Lieu : Sophia-Antipolis, Monaco, Paris

Public : Technologue, Team leader, Architecte, Développeur, Chef de projet, chef de projets digitaux, Maîtrise d'ouvrage, Responsable de site internet ou extranet, Responsable qualité.

Objectifs

- Comprendre la livraison orientée valeur et la méthodologie Scrum.
- Identifier le rôle des différents acteurs.
- Identification des bénéfices de la démarche SCRUM sur la base d'exemples.
- Pratiquer Scrum via des jeux (Innovation Games) de mise en context.
- Appliquer Scrum en équipe pour un projet technologique réel.
- Réussir sa certification Professional Scrum Master 1 de Scrum.org.

Programme

MÉTHODES AGILES

- Le model waterfall
-

Les avantages et les inconvénients.

- Les méthodes agiles avantages et inconvénients .

- **Exercice** : Coin Games.

SCRUM

- Comprendre la méthodologie Scrum.

- Identifier les acteurs (SM, PO, Team)

- Scrum Master

- Product Owner

- Team

- Exprimer les besoins.

- Les thèmes, les features et les user stories.

- Comment rédiger les user stories

- Carnet de produit (Product Backlog).

- Livraison par la valeur.

- Priorisation par la valeur du client / d'affaire

-

Exercice : Buy a feature.

- Schémas de priorisation de Valeur.

- Priorisation relatives.

- Planifier le travail

- Définir les tâches en fonction des stories.

- Évaluer les charges que cela représente

- **Exercice** : Poker Planning.

- Planifier les releases, les sprints.

- Prioriser et répartir les tâches.

- Réaliser le travail

- Le déroulement d'un Sprint Planning Meeting.

- L'organisation du travail au quotidien, le meeting quotidien.

- La revue d'un Sprint.

- La cérémonie de rétrospective.

- **Workshop**: Gestion d'un projet technologique avec la méthodologie Scrum

- Préparation à la certification PSM1 sur une base de 100 questions en anglais

- Après la certification, qu'est ce que je pourrais faire ?